

## Projetos para LTP III

### 1. Rastreamento de Paciente

Propomos o desenvolvimento de uma aplicação para ajudar na visualização e gerência de dados de um ambulatório. O sistema tem o objetivo de ajudar os médicos a entrar como também visualizar o histórico do paciente como também outros detalhes do paciente. O sistema é *standalone* e pode ser instalado em um celular com Android de um médico para ser utilizado para login adicional. Na instalação, a aplicação permite que um médico abra a aplicação e informe os detalhes de qualquer paciente que está sob seus serviços. A aplicação permite que o doutor insira vários campos de dados relacionados com um paciente incluindo o nome, doença, medicação dada, data de chegada, custo, etc. O sistema salva os dados relacionados com o paciente no celular Android. O médico pode agora ver esses dados quando precisar. O médico pode verificar os detalhes quando precisar. A aplicação permite que o médico procure pacientes pelo nome ou pela data de internação.

### 2. Rastreamento de Veículos ou de Pessoas

O *Global Positioning System (GPS)* é um sistema de navegação via satélite que fornece informação sobre a localização. Esta aplicação usa o GPS para rastrear a localização de um veículo. O sistema rastreará a localização do veículo e enviará detalhes sobre a localização para o administrador. Esta aplicação ajuda o administrador a encontrar a localização do veículo. O administrador saberá se o veículo está ou não no lugar em que deveria. Deve haver uma tela de login no sistema para que o veículo seja identificado juntamente com o motorista. O administrador receberá as informações de localização de todos os veículos cadastrados (login administrativo) em um mapa e textualmente.

### 3. Consultor de Dieta

O nutricionista artificial online é uma aplicação com inteligência artificial sobre as dietas humanas. Ele age como um consultor de dietas similar a um nutricionista real. O sistema age de maneira similar a de um nutricionista. Para que uma pessoa saiba seu plano de dieta, ela precisa fornecer algumas informações ao nutricionista, tais como tipo de corpo, peso, altura e os detalhes das horas de trabalho. De maneira similar, este sistema também fornece um plano de dieta de acordo com as informações dadas pelo usuário. O sistema pede todas as informações do usuário e calcular um plano de dieta para o usuário. Assim o usuário não tem que visitar um nutricionista. Isso economiza tempo e o usuário dá ao usuário a possibilidade de ter um plano de dieta em um clique. O projeto também deve ter uma página de login em que o usuário deve se registrar.

### 4. Banco de Sangue

Este projeto é importante para salvar as vidas de seres humanos e esse é o principal objetivo dele. O aplicativo deve ser desenvolvida para que os usuários possam ver a informação sobre os doadores de sangue registrados, tais como: nome, endereço, telefone, endereço de email, e

outras informações pessoais. Além disso, o usuário deve informar os detalhes de tipo sanguíneo e outras informações médicas relevantes. O aplicativo deve ter uma tela de login com eventual registro de usuário. Somente após o login no sistema é que um usuário pode ver a disponibilidade de sangue e pode também registrar-se para doar sangue se ele desejar. Este aplicativo requer acesso à Internet. Dessa forma, ela auxilia um usuário a encontrar o doador correto instantaneamente usando detalhes médicos juntamente com o tipo sanguíneo. O principal objetivo do desenvolvimento deste aplicativo é a redução do tempo de busca pelo doador correto e a disponibilidade de sangue necessária. Assim, esta aplicação fornece a informação necessária rapidamente e também ajuda à tomada de decisões mais rapidamente.

## 5. Lista de Compras

Este projeto serve para auxiliar a conferência do total de compras em um supermercado. Com ele o usuário poderá antes de efetuar as compras ter uma noção de quanto gastará enquanto realiza as compras. Enquanto o usuário anda pelo supermercado e pega produtos, ele deve cadastrá-los no aplicativo com as seguintes informações eventuais: foto do produto, código de barras, nome, quantidade, preço por unidade. Enquanto os produtos são inseridos, o aplicativo deve mostrar uma lista atualizada com o preço total da compra. Cada compra pode ser salva no aplicativo e recuperada através de uma opção no menu a qualquer momento. No momento que um produto é cadastrado ele deve ser salvo para posterior uso, pois isso evitará a perda de tempo informando um produto que já foi digitado em outras oportunidades.

## 6. Rastreamento de Patrimônio

O projeto de rastreamento de patrimônio é uma aplicação Android que permite encontrar o patrimônio facilmente. Este projeto ajudará encontrar a localização de um patrimônio e é benéfico no caso de uma grande empresa. O projeto tem páginas para adicionar, modificar, remover ou pesquisar um patrimônio e os seus detalhes. As informações devem ser gravadas em um banco de dados na Internet. A aplicação deve manter detalhes do patrimônio como: custo, qualidade, quantidade, descrição e localização. As pesquisas ficam por sua conta, mas deve haver uma pesquisa para cada um dos detalhes aqui descritos.